

OP HET STRAND



Wie ben ik? (2)

Opdracht:

- Probeer te raden welk zeedier je bent. Doe dit door het stellen van handige vragen.
- Speel dit spel met de hele klas.

Nodig:

- Kaartjes met afbeeldingen van diverse zeedieren en zeeplanten: oorkwal, bruinvis, zeehond, garnaal, blaaswier, platvis, krab, anemoon, kreeft, hondshaai, zeester, zilvermeeuw, zeekat, kabeljauw, zeepaard, zeedruif, zeesla, mossel.
- Print, afhankelijk van de groepsgrootte, de plaatjes eventueel meerdere keren uit.
- tape / plakband

Aan de slag:

1. Iedere leerling haalt een kaartje bij de leerkracht. Deze bevestigt dit kaartje (met bijvoorbeeld een stukje tape) op de rug. De leerling mag dit kaartje niet zien.
2. Zodra iedere leerling een zeedier op de rug heeft kan het spel beginnen.
3. De zeedieren lopen rond door het lokaal. Zodra ze een klasgenoot tegenkomen mogen ze elkaar één vraag stellen. Het moet een vraag zijn die je alleen met ja of nee kunt beantwoorden. Bijvoorbeeld:
 - Kan ik zwemmen?
 - Heb ik poten?
 - Heb ik vinnen?
 - Heb ik kieuwen?
 - Heb ik longen?
 - Ben ik groot?
 - Ben ik klein?
 - Kan ik vliegen?
 - Kan ik lopen?
4. Vervolgens lopen de leerlingen weer door naar een ander klasgenoot.
5. Wanneer een leerling denkt te weten welk dier er op zijn / haar kaartje staat mag ook deze vraag met ja of nee beantwoord worden.
6. Na het raden van het juiste zeedier mag de leerling een nieuw kaartje halen bij de leerkracht.
7. Wie raadt de meeste zeedieren?
8. Bespreek eventueel vooraf met de groep welke dieren er allemaal op de kaartjes staan.