

# OP HET WAD

## Tikspel: Voedselketen 2



Bij dit tikspel staan de volgende Waddieren centraal:

- 1 - Plankton
- 2 - Wormen
- 3 - Vissen
- 4 - Zeehonden

De leerlingen worden over deze 4 groepen verdeeld. Voor de duidelijkheid kan iedere groep een eigen kleur lintje krijgen.

De meeste kinderen zitten in groep 1. Groepje 2 wat minder kinderen. Groepje 3 nog minder en groep 4 krijgt slechts 2 á 3 kinderen.

Bijvoorbeeld (bij een klas van 24 leerlingen): 9 – 7 – 5 – 3

Bij een kleinere groep kan er voor worden gekozen om een groep uit deze voedselketen weg te laten.

- Dit spel wordt in een grote ruimte gespeeld, zoals het plein of een gymzaal.
- De 4 groepen staan naast het speelveld.
- Het plankton wordt als eerste losgelaten.
- Daarna mogen de wormen het speelveld in. Iedere worm moet vervolgens proberen zo veel mogelijk plankton te tikken. Alle getikte dieren pakken de hand van de tikker vast.
- Daarna is het de beurt aan de vissen. Deze mogen alleen op de wormen jagen. Sommige rijen zullen al vrij lang worden. Pas op dat de rij niet breekt.
- Als laatste worden een paar zeehonden losgelaten. Zij mogen alleen de vissen tikken.
- Welke zeehond heeft de langste voedselketen?

