

OP HET STRAND



Wie ben ik? (1)

Opdracht:

- Probeer te raden welk zeedier je bent. Doe dit door het stellen van handige vragen.
- Speel dit spel met een groepje van ongeveer 5 kinderen.

Nodig:

- Kaartjes met touwtjes (eventueel geplastificeerd) met afbeeldingen van diverse zeedieren en zeeplanten: oorkwal, bruinvis, zeehond, garnaal, blaaswier, platvis, krab, anemoon, kreeft, hondshaai, zeester, zilvermeeuw, zeekat, kabeljauw, zeepaard, zeedruif, zeesla, mossel.

Aan de slag:

1. Eén leerling van elk groepje wordt een zeedier, maar weet niet welk dier. De rest van het groepje kiest een dier en hangt dat op de rug van de leerling, zonder dat te laten zien.
2. 'Het dier' stelt nu vragen aan de rest van het groepje. Je groepje mag deze vraag alleen met ja of nee beantwoorden.
3. Hoe eerder de leerling het raadt, hoe meer punten hij verdient. Het gaat erom dat je de juiste vragen stelt. Bijvoorbeeld:
 - Kan ik zwemmen?
 - Heb ik poten?
 - Heb ik vinnen?
 - Heb ik kieuwen?
 - Heb ik longen?
 - Ben ik groot?
 - Ben ik klein?
 - Kan ik vliegen?
 - Kan ik lopen?
4. Iedereen begint met 10 punten. Bij elke vraag, gaat er een punt af.
5. Bespreek eventueel vooraf met je groep welke dieren er allemaal op de kaartjes staan. Ken je ze allemaal? Heb je ze wel eens gezien?