

OP HET WAD

tikspel: Voedselketen 1



Opdracht:

- Bij dit tikspel leren de kinderen de dieren van de voedselketen op het Wad kennen. Kies hiervoor het plein of een gymzaal.

De leerlingen krijgen een kaartje met daarop één van deze dieren.

Plankton - springt steeds met beide benen tegelijk

Wormen - lopen kronkelend rond met hele kleine pasjes

Vissen - maken steeds golfbewegingen met de armen en mogen alleen huppelen

Zeehond - slaat voortdurend met de voorpoten en loopt met gebogen knieën

Nodig:

- kaartjes met de namen (of een plaatje) van de dieren.

Aan de slag:

- Iedere leerling krijgt een kaartje.
- Laat eerst het plankton in het spel los. Vervolgens de wormen, enzovoorts.
- Het spel kan beginnen. De dieren gaan elkaar nu tikken. Maar let op:
 - Een worm mag alleen plankton tikken.
 - Een vis mag alleen wormen tikken.
 - Een zeehond mag alleen vissen tikken.
 - Plankton mag niets tikken. Zij staan onder aan de voedselketen.
- Ben je getikt? Dan geef je het kaartje af aan degene die je getikt heeft. Je mag nu een nieuw kaartje halen. Dit kan totdat de voorraad op is.
- Het spel is afgelopen als alle dieren gevangen en opgegeten zijn of als er niet meer verder gegaan kan worden omdat bijvoorbeeld alle vissen op zijn. Voortijdig eindigen kan natuurlijk altijd!
- Welke zeehond heeft de meeste dieren (kaartjes) gevangen?